



# COLORARE UNA STORIA

## CONCORSO

*Vinci un libro con un "piccolo rompicapo"*

Realizzare qualcosa con le proprie mani è un'attività preziosa che tutti dovrebbero coltivare, non solo perché è fonte di soddisfazione e meraviglia, ma più ancora perché ci rende abili nell'uso del più stupefacente strumento di cui la natura ci ha dotati: una mano con il pollice opponibile. L'area del cervello dedicata alla mano è molto estesa e più la mano viene usata in modo duttile, più si moltiplicano le connessioni neurali: impiegare le mani in attività più o meno complesse ci fa diventare più intelligenti!

Questo concorso è dedicato ai bambini e ha lo scopo di farli cimentare in un'attività semplice ma al tempo stesso gratificante, creando con le loro mani un oggetto con cui potranno giocare e, chissà, forse anche vincere un premio!

## REGOLAMENTO

La partecipazione al concorso è gratuita e aperta a tutti i bambini. Per partecipare occorre:

- 1 - Realizzare il rompicapo seguendo le istruzioni del video:  
Colorare una storia 3 - La voragine  
[https://www.youtube.com/watch?v=4S\\_fwU7C9eg&t=40s](https://www.youtube.com/watch?v=4S_fwU7C9eg&t=40s)
- 2 - Sono ammessi anche materiali o formati o colori diversi. P. es.: il cartoncino può essere beige o grigio, si può usare anche compensato o balsa o, meglio ancora, laminil o poliplat. I tasselli si possono colorare anche con tempera o acquerello o rivestire di cartoncino colorato. Sono ammesse anche soluzioni diverse dai colori indicati, p. es. tasselli numerati o con piccoli simboli (un cuore rosso, una foglia verde e così via). Sulla cornice scrivere a stampatello GRANDE E BEN VISIBILE il nome del bambino e l'iniziale del cognome
- 3 - Una volta realizzato il rompicapo, ci si iscrive inviando un breve video via Messenger alla pagina:

COLORARE UNA STORIA

<https://www.facebook.com/colorareunastoria/>

**Attenzione!** Nel video devono essere visibili due manine di bimbo: una che tiene in mano il rompicapo, l'altra che sposta uno per uno i tasselli in modo casuale, per mostrare che sono mobili e non semplicemente disegnati. Anche il nome sulla cornice deve essere visibile. I video dei bambini vincitori saranno pubblicati sulla pagina "Colorare una storia", perciò **IL VISO DEL BAMBINO DEVE ESSERE FUORI CAMPO**. Il cognome del bambino non sarà pubblicato.

- 4 - Il concorso si considera concluso appena raggiunti i 50 partecipanti, salvo diversa e insindacabile decisione della giuria.
- 5 - I video non conformi al regolamento saranno esclusi dal concorso.

## PREMI

Verranno assegnati 3 premi:

- 1 - Al bambino/bambina che, dopo aver realizzato il rompicapo, invierà per primo il relativo video conforme al punto 3 del regolamento
- 2 - Al bambino/bambina che per primo riuscirà a **RISOLVERE** il rompicapo. In questo caso la sequenza esatta degli spostamenti potrà essere documentata sia con un video (eventualmente fatto scorrere a velocità doppia se troppo lungo), sia con una serie completa di foto, sempre da spedire via Messenger alla pagina "Colorare una storia"
- 3 - Al bambino/bambina che avrà creato il rompicapo più originale

I premi non sono cumulabili, nel senso che un bambino non può essere vincitore di due o più sezioni, e saranno assegnati a insindacabile giudizio della giuria.

A ciascuno dei tre bambini vincitori verrà spedita gratuitamente una copia del libro "6 disegni a caccia di avventure", con dedica autografa dell'autrice. Gli indirizzi a cui spedire il libro verranno chiesti privatamente e non divulgati, nel rispetto della privacy.

A tutti i bambini partecipanti verrà inviato il file di un segnalibro stampabile creato dall'autrice.

## GIURIA

Anna Cancellieri, autrice e illustratrice, Daniela Bertolotti, ideatrice del progetto "Eccomi! Risali con me", Biagio Cotugno, medico psichiatra, Angela De Candia, maestra e collaboratrice didattica, Francesca De Leo, archivista.